

Notice of Race, online Skippersmeeting Grote Prijs van Aalsmeer

Datum: 3 oktober 2021

Tijd: 12:30 CET

Locatie: WSCA Aalsmeer

Inleiding

Vanwege de aangepaste regels mbt corona van 25 september 2021 dd is de skippersmeeting weer live. Deze NOR/ virtuele skippers meeting houden we in stand en is te downloaden van de WSCA-website. De grote lijnen zijn in dit document verwoord en in de live skippers meeting zullen we naar dit document verwijzen en de race verder toelichten.

Wind en weerverwachting (d.d. 1 oktober 14:00)

Su	Su	Su	Su	Su	Su	Su	Su	Su	Su
3.	3.	3.	3.	3.	3.	3.	3.	3.	3.
03h	05h	07h	09h	11h	13h	15h	17h	19h	21h
13	8	5	5	5	8	8	9	8	9
27	21	12	9	9	14	14	16	19	19
↗	↗	↗	↑	↑	↘	→	↗	↗	↑
16	15	13	13	13	12	11	12	11	12
99	100	72	100	100	100	99	100	100	86
82	100	100	100	99	100	99	74	48	61
79	88	76	73	76	93	90	71	35	19
0.9	1.7	1.5	1.6	0.9	0.7	0.3			

Klasses

- Foil
- IQFoil
- Windsurfer LT / Kona One
- Semi Open max. 9,5 / Formula
- RSX / Raceboard 7,8 + 9,5
- BIC Techno – xx t/m 16 jaar
- Rookies
- Nieuw: WINGFOIL

GPA 2021 wedstrijdbanen:

De GPA is een wedstrijd die over de gehele grote poel van de Westeinder Plassen voert. Start bij Aalsmeer, de Windsurfclubboei in westelijke richting naar de Leimuidenboei, dan in oostelijke richting naar de Kudelstaartboei en dan in noordelijke richting terug naar de Windsurfclubboei. De afbeelding hieronder geeft een ruwe schatting van de ligging van de boeien. Op de wedstrijddag zal bekeken worden aan de hand van windrichting, kracht en windgaten waar de boeien exact komen te liggen.



De **Rode baan** is de hoofdbaan, de **gele baan** is de ROOKIE-baan voor de jeugd en de deelnemers zonder wedstrijdervaring.

De baan wordt **tegen de klok** in gevaren en alle boeien dienen **LINKSOM** gerond te worden.

Wedstrijd

De wedstrijd is een long distancevorm met een race van 2.5uur plus ronde afmaken. De meeste rondjes tellen. Bij gelijk aantal ronden is de finishtijd en verschil met je mederacers bepalend. Na 2.5uur gaat de finish gate open bij de surfclubboei, wie daar doorheen gaat is klaar met de wedstrijd.

Startlijn

Met het oog op de voorspelling zal de start op het laatste moment aangepast worden. Uitgaande van de startprocedure en tegenwind starten komt er met de huidige voorspelling een startlijn noordelijk-westelijke gerichte startlijn tussen de surfclub boei en startschip.

Finish/ score procedure

Na 2.5uur wordt op elke boei de bekende zwart/wit geblokte finishvlag zichtbaar, dit betekend dat je aan de laatste ronde bezig bent bij de surfclub boei mag je dan door de finishgate naar de kant gaan.

Planning, starttijd wedstrijd

09:00 – 11:00	Inschrijven en klasse kenbaar maken Kom je wedstrijdhesje met rugnummer ophalen, controleren van gegevens en klasse invulling.
---------------	--

11:00 – 11:15	skippers meeting
12:30	Start
15:00	Signaal 2.5uur, finishgate open
16:30	prijsuitreiking

Startprocedure

De GPA hanteert een massastart voor alle klassen

Startprocedure, volgens 3 minuten procedure

Oranje omhoog, 1 kort geluid, we gaan zo beginnen met starten.

3 minuten: 3 korte geluidseinen, NL vlag omhoog

2 minuten: 2 korte geluidseinen NL vlag neer en Rood op

1 minuut: 1 Kort geluidssein Rood neer, Groen op

Start: Lang geluidssein Groen neer

Valse start procedure

Individuele valse start: 2 korte geluidsseinen, vlag X omhoog (wit met blauwe plus er in) valse deelnemers moeten opnieuw door de startlijn varen. Door om de boot of om de gele cilinder te draaien. Alle valse deelnemers gecorrigeerd: X vlag neer

Algeheel vals: Te veel valse starts om individueel te straffen, 1 geluidssein, vlag 1e vervang omhoog (geel/blauwe punt wimpel)

Rescue RIB's varen voor en door het veld en sturen deelnemers terug naar startlijn. Een nieuwe procedure zal volgen.

Uitstel van de start: vlag Rood/Wit met gestreepte wimpel en blijf standby. 1 minutt naar neerhalen zal een nieuwe start procedure beginnen.

Verdere start en wedstrijd informatie

- Ga een half uur voor de start het water op en zorg dat je ruim op tijd bij de start bent
- Na de (correcte) start zal de wedstrijdleider de startlijn opheffen wordt

Belangrijke voorrangsregels die iedereen moet respecteren voor een eerlijke wedstrijd

1. Stuurboord wijkt voor bakboord. Een surfer met zijn zeil over bakboord (links) heeft voorrang ten opzichte van een surfer met zeil over stuurboord (rechts).

2. Loef wijkt voor lij. De surfer die aan de loefzijde van de andere surfer vaart moet uitwijken. En loef is waar de wind vandaan komt. Dus als jij scherper aan de wind vaart heb je voorrang.